

Réaliser des exercices interactifs avec Didapages

1. Présentation du logiciel

<http://www.didasystem.com/>

Objectifs

- Réaliser deux livres Didapages proposant des exercices interactifs variés :
 - Livre 1 : QCM et texte à trous
 - Livre 2 : Tableau à compléter et schéma à compléter à l'aide d'étiquettes à déplacer
- Mettre à disposition des élèves ces exercices.

Présentation rapide du logiciel

Didapages 1 est un logiciel permettant la création de livres multimédias et interactifs. C'est un logiciel Windows gratuit pour un usage personnel et non commercial. Il est disponible en téléchargement mais il est désormais obsolète. Il est recommandé d'utiliser Didapages 2, mais Didapages 2 est payant (abonnement annuel).

Didapages 2 est une gamme innovante de 3 logiciels de création multimédia :

- Didapages 2 Basic, à la portée des enfants et des adultes novices en informatique - [Tester](#)
- Didapages 2 Standard, qui est un bon compromis entre simplicité et puissance - [Tester](#)
- Didapages 2 Pro, pour les professionnels du multimédia et de l'ingénierie pédagogique [Tester](#).

Didapages est un logiciel construit entièrement en flash qui permet de créer très simplement des livres multimédias et interactifs. Ces livres pourront être le support de simples présentations multimédias (albums, dossiers), d'exercices, de "leçons", de guides, tutoriaux, d'exercices interactifs (QCM, dessin, déplacement de formes...). Ceux-ci sont immédiatement disponibles sous la forme de livres virtuels en flash. Un simple navigateur Internet suffit pour les consulter. Sans recours à un quelconque langage de programmation, il est donc possible de concevoir des exercices variés, mêlant textes, images, sons et vidéos.

Des tutoriels :

- Deux didacticiels vidéo : [Commencer un livre](#) et [Créer un exercice simple](#)
- Des tutoriels sous la forme de livres Didapages :
 - > [Mieux comprendre Didapages](#)
 - > [Réaliser un livre virtuel](#)
- Des tutoriels en ligne
 - > [Initiation au logiciel Didapages](#)

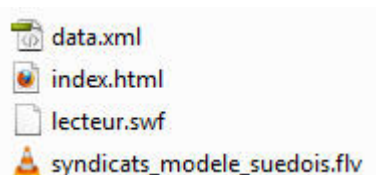
Des exemples de livres Didapages :

- Des exercices interactifs réalisés par le groupe de production académique :
 - > [Croissance et investissement](#)
 - > [Évolution et répartition des agrégats monétaires](#)
 - > [Taux d'intérêt nominal/réel](#)
 - > [Les biens collectifs](#)
 - > [Les pourcentages de répartition](#)
 - > [Le commerce extérieur](#)
 - > [Syndicats : le modèle suédois](#)
 - > [Des exercices d'auto évaluation](#)

La réalisation, pas à pas, de deux « livres », est l'occasion de découvrir toutes les possibilités du logiciel.

Remarques préalables :

- ✚ Didapages crée (*Générer le livre*), pour chaque projet (pour chaque livre), un dossier regroupant une page web (index.html), un fichier en flash (lecteur.swf), un fichier de données (data.xml) et l'ensemble des médias associés au projet (images, sons, vidéos...).



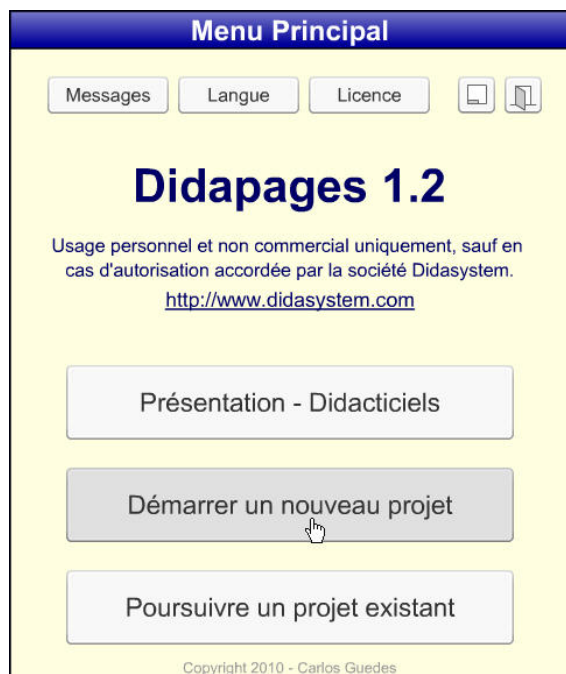
- ✚ Ce dossier pourra être tout simplement copié sur chaque ordinateur d'une salle de classe ou déposé sur le serveur d'un réseau. Le transfert de ce dossier sur un serveur Web rend aussitôt accessible le livre interactif via Internet.
- ✚ Didapages gère un nombre très réduit de formats de fichier : seuls peuvent être importés les images au format JPG, les animations au format SWF (flash), les vidéos au format FLV et les fichiers sons au format MP3. Vous pouvez être ainsi amené à convertir les ressources que vous souhaitez utiliser avant de les intégrer à vos projets. Vous devrez peut-être convertir certains de vos fichiers afin qu'ils puissent être insérés dans le livre. Pour cela, il existe des logiciels gratuits : Photofiltre pour les images, Audacity pour le son, Super ou Format Factory pour les vidéos.
- ✚ Avant de vous lancer dans la création d'un livre, regroupez dans un dossier tous les « objets » que vous voudrez insérer dans le livre (images, sons, vidéos).
- ✚ Pour télécharger Didapages, allez à <http://www.didasystem.com/>. Une fois le logiciel téléchargé, installez-le.

Démarrage de Didapages et interface du logiciel

- ☛ Cliquez sur le raccourci **Didapages** situé sur le bureau (ou dans le menu Démarrer).



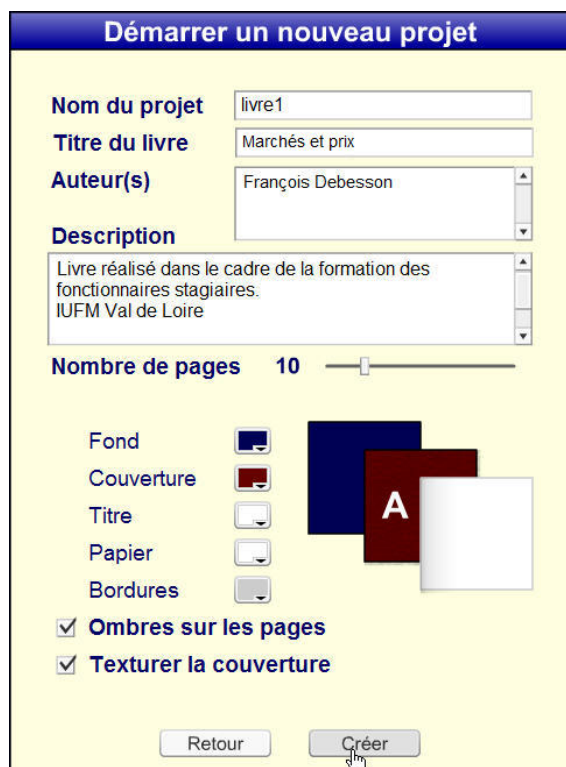
- ☛ **Le menu principal**



Au démarrage,

- Vous pouvez lire les derniers messages de l'auteur et changer la langue.
- Vous pouvez réduire ou fermer Didapages.
- Vous devez faire le choix entre :
 - > Une présentation du logiciel sous la forme de livres Didapages,
 - > Démarrer un nouveau projet,
 - > Poursuivre un projet existant.

- ☛ **Démarrer un nouveau projet**



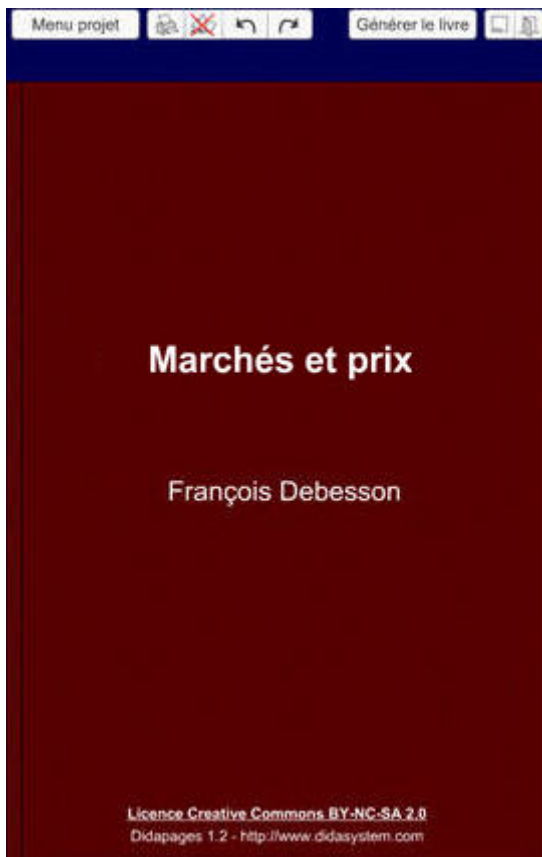
Pour démarrer un nouveau projet,

- Vous devez saisir un *Nom de projet* (**Attention** : pas de majuscules, d'accent, de point, d'espace,...).
- Vous devez saisir un *Titre du livre*, le nom de l'auteur et une description rapide du projet.
- Vous pouvez définir le nombre de pages.
- Vous pouvez personnaliser certains paramètres visuels du livre.

Une fois ces informations saisies, cliquez sur le bouton *Créer*.

Remarque : vous pourrez ultérieurement modifier l'aspect du livre (sauf le *Nom du projet*).

Le livre



Le livre apparaît après avoir cliqué sur le bouton *Créer*. Une barre de menus s'affiche au-dessus du livre.



Paramètres : permet de modifier les paramètres du livre.

Médias : permet d'importer ou de supprimer les fichiers audio, vidéo, image ou flash.

Enregistrer : permet d'enregistrer les modifications apportées au livre ouvert.

Fermer : permet de fermer le livre ouvert et de retourner au *Menu principal*.



Imprimer des pages du livre.

Activer/Désactiver l'animation des pages.

Annuler/Rétablir des modifications



Permet d'exporter le projet finalisé.

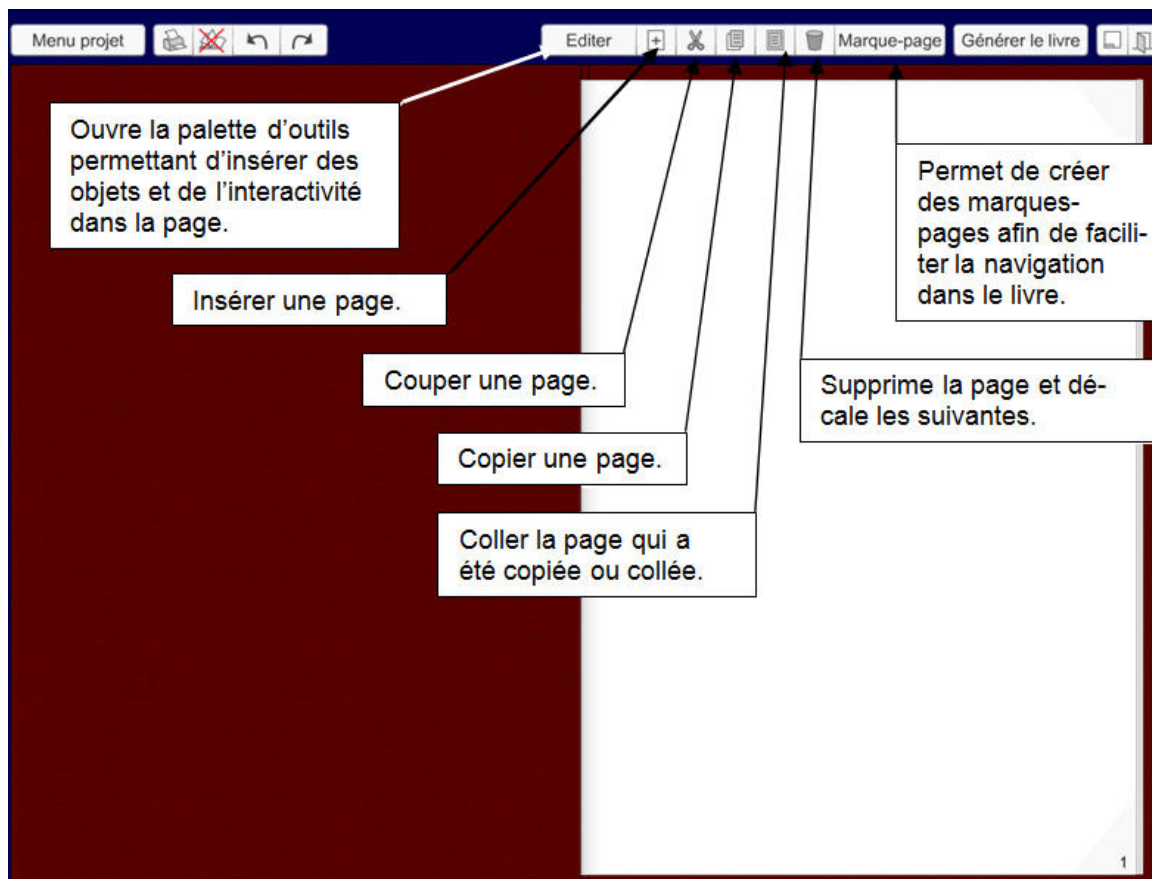


Réduire ou fermer Didapages

Cliquez sur la couverture pour ouvrir le livre.

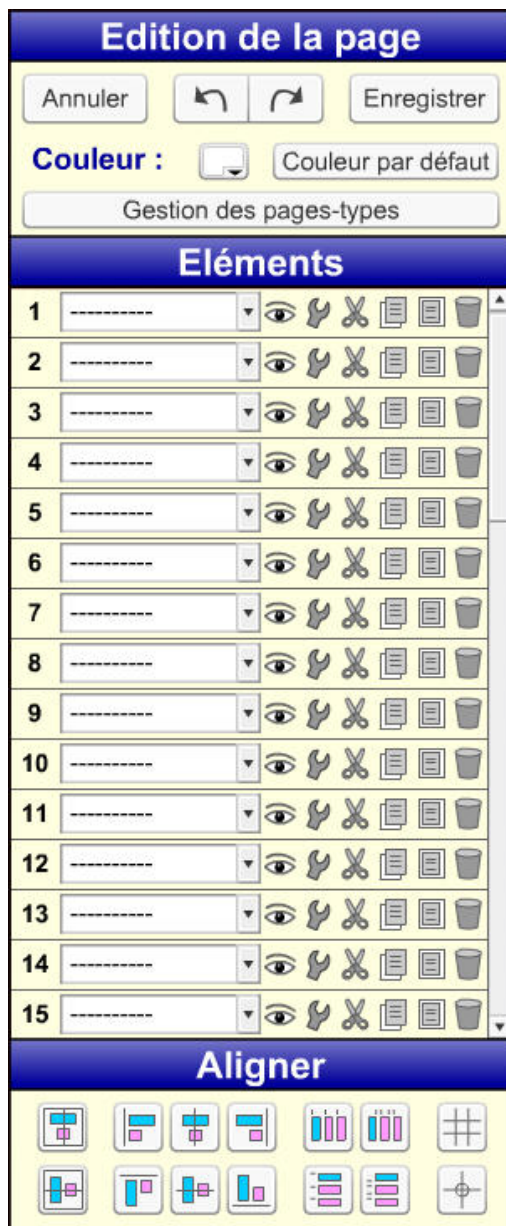
La navigation dans le livre est simple ; vous cliquez sur les coins pour tourner les pages et vous cliquez sur la tranche pour aller à la dernière / première page du livre.

La première page



✚ Éditer une page

En cliquant sur *Éditer* la fenêtre *Édition de la page* apparaît. Cette fenêtre constitue le véritable tableau de commandes de la conception des pages car elle permet de placer des éléments et de les configurer. On peut placer 50 éléments par page.



Édition de la page

Annuler : Annule les modifications

Enregistrer : Enregistre les modifications et ferme le mode *Édition*.

Défaire / Refaire les modifications de la page.

Couleur : permet de modifier la couleur de la page.

Gestion des pages-types : Enregistrer la page en cours comme page-type / Supprimer une page-type existante.

Éléments

C'est à partir de là que vous allez pouvoir placer et configurer des éléments.

Le numéro correspond à un niveau et chaque niveau peut accueillir un élément. Le numéro du niveau est important : l'élément du niveau 2 est placé devant celui du 1, celui du 3 devant le 2,...

Pour placer un élément sur la page, faites apparaître la liste déroulante, puis cliquez sur l'élément que vous souhaitez utiliser.



Permet de cacher ou afficher un élément.

Permet de configurer l'élément pour lui donner une apparence ou un comportement précis.

Aligner

Outils de positionnement des éléments.

Remarque : En passant le curseur sur chacun des éléments de la fenêtre *Édition de la page*, vous obtenez des informations dans une info-bulle.