

**Présentation d'une ressource numérique pour enseigner les S.E.S.
Ressource proposée par le groupe TraAM de l'Académie d'Orléans-Tours**



Une activité GeoGebra : Comment se forment les prix sur un marché ?

Adresse de l'activité en ligne	https://www.ac-orleans-tours.fr/pedagogie/ses/enseigner_avec_le_numerique/travaux_academiques_mutualises_traam/
Référencement Édu'base	Comprendre que la demande décroît avec le prix et que l'offre croît avec le prix
Nature de la ressource	Ressource numérique nécessitant l'utilisation de GeoGebra en salle informatique, sur tablette, sur smartphone ou à la maison. Nom du fichier GeoGebra : droites_offre_et_demande_avec_curseur.ggb
Lien avec le programme	Niveau Seconde Thème : Comment se forment les prix sur un marché ?
Objectif(s) d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> - Comprendre que dans un modèle simple de marché des biens et services, la demande décroît avec le prix et que l'offre croît avec le prix et être capable de l'illustrer. - Comprendre comment se fixe et s'ajuste le prix dans un modèle simple de marché
Description de l'activité :	<ul style="list-style-type: none"> - Faire varier le prix d'un bien à l'aide d'un curseur et observer les effets des variations du prix sur les quantités offertes et demandées. - Déterminer l'équilibre sur le marché.
Fonctionnalités Geogebra utilisées par le professeur	- Savoir ouvrir le fichier GeoGebra (.ggb).
Fonctionnalités Geogebra utilisées par l'élève	Aucune. Savoir ouvrir le fichier GeoGebra (.ggb).
Conseil de mise en œuvre :	Déposer les fichiers sur le réseau, sur Moodle ou Pearltrees dans l'ENT... afin de les mettre à disposition des élèves Vérifier que GeoGebra est installé. Tester l'activité en amont du cours.
Document(s) associé(s) au fichier GeoGebra	Le fichier GeoGebra à mettre à disposition des élèves, La fiche d'activité sous la forme d'un formulaire à compléter sur un ordinateur, une tablette..., La fiche d'activité complétée.
Document complémentaire	Un tutoriel pour découvrir les bases de Geogebra Un tutoriel pour apprendre à construire cette activité avec GeoGebra
Cadre de référence des compétences numériques BO du 10 octobre 2019	Domaine 1 : informations et données Compétences 1.3 Traiter des données Domaine 3 : Création de contenus Compétences 3.2 Développer des documents multimédia